



TROUBLE

Chorégraphes : Stefano Civa (IT) & Chrystel Arréou (FR) - Novembre 2024

Musique : Trouble - Erin Kinsey - intro 32 temps

Danse : Intermédiaire - 64 comptes, 2 murs

You Tube : <https://www.youtube.com/watch?v=EG1tMHSsAm0&t=538s>

<https://www.youtube.com/watch?v=-YKDJLP3UYQ&t=0s>

TAG 1 à 6 H à la fin du 1^{er} mur

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STEP, HOLD

1-4 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Marche PG, HOLD

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STOMP UP, STOMP

1-4 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Stomp Up PG, Stomp PG

RESTART à 12H au 3^{ème} mur, à la fin de la 4^{ème} section, ajouter 1/4 tour à G

TAG 2 à 3 H au 6^{ème} mur, après 32 comptes

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STEP, HOLD

1-4 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Marche PG, HOLD

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STEP, HOLD

1-4 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Marche PG, HOLD

1/4 TURN L & STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STEP, HOLD

1-4 1/4 tour à G et PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Marche PG, HOLD

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/2 TURN R, STOMP UP, STOMP

1-4 PD devant, Lock PG derrière PD, PD devant, HOLD

5-8 Marche PG, 1/2 tour à D, Stomp Up PG, STOMP PG

FINAL au 8^{ème} mur (qui commence à 6 h) au 30^{ème} cpte ajouter 7-8 Flick PD, 3/4 tour à G & STOMP PD

STOMP UP, STOMP UP, KICK, KICK, COASTER STEP, SCUFF

1-2 STOMP Up PD, STOMP Up PD

3-4 KICK PD, KICK PD

5-6 PD derrière, Assemble PG à côté du PD

7-8 PD devant, SCUFF PG

STEP LOCK STEP, SCUFF, 1/4 TURN L & SIDE, STOMP UP, 1/4 TURN L & SIDE, STOMP UP

1-4 PG devant, Lock PD derrière PG, PG devant, SCUFF PD

5-6 1/4 tour à G & PD à D, STOMP Up PG à côté du PD

7-8 1/4 tour à G & PG devant, STOMP Up PD à côté du PG

9 H

6 H

VINE WITH 1/4 TURN R, SCUFF, 1/4 TURN R & VINE TO L, TOUCH

1-2 PD à D, Croiser PG derrière PD

3-4 1/4 tour à D & PD devant, SCUFF PG

5-8 1/4 tour à D & PG à G, Croiser PD derrière PG, PG à G, Touch PD à côté du PG

9 H

12 H

MONTEREY WITH 1/4 TURN R, SWIVET R, SWIVET L

1-4 Pointe PD à D, 1/4 tour à D & PD à côté du PG, Pointe PG à G, PG à côté du PD

3 H

5-8 Swivet à D, Retour au centre, Swivet à G, Retour au centre

TAG/RESTART à 12 H au 3^{ème} mur (qui commence à 12h) +1/4 tour à G

TAG 2 à 3 H au 6^{ème} mur (qui commence à 12h) + **RESTART** à 12 H

STEP, TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

1-4 PD devant, Touch PG derrière PD, Recule PG, KICK PD

5-8 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant, HOLD

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, 1/4 TURN L, STEP WITH STOMP, STEP WITH STOMP

1-4 PG devant, Lock PD derrière PG, PG devant, HOLD

5-6 PD devant, 1/4 tour à G (PdC s/PG)

12H

7-8 STOMP PD, STOMP PG (en marchant)

STEP, HOLD, L MAMBO FWD, BACK, HOLD, BACK LOCK STEP, BACK HOLD

1-5 Marche PD, HOLD, MAMBO PG devant, Retour sur PD, PG en arrière

6-8.1.2 PD derrière, Lock PG devant PD, Recule PD, HOLD

COASTER STEP, HOLD, STEP 1/2 TURN L

3-6 PG derrière, Assemble PD à côté du PG, PG devant, HOLD

7-8 PD en avant, 1/2 tour à G

6 H